

امکانات جدید 2018 DomuS3D® در مقایسه با نسخه سال 2017

طراحی Layout

- امکان میزور کردن (کپی آینه وار) اتاق به صورت افقی و عمودی
- امکان ویرایش رنگ، اندازه و فونت کلیه متون موجود در پروژه شما
- امکان ادغام کردن دو اتاق که توسط یک دیواره به یکدیگر متصل هستند
- امکان تقسیم کردن یک اتاق جدید از یک دیواره مشخص
- ارتقا در عملکرد طراحی و سهولت استفاده دیوارهای داخلی
- بهبود دستور 'Move-Point + Delta' و امکان مشاهده بخش Delta به صورت مستقیم بر روی صفحه
- تعریف دستور جدید 'Move furnishing' که امکان حرکت راحت مبلمان درون پروژه را با استفاده از افزونه های کمکی جهت گیری و تعیین اندازه دقیق از گوشه ها به شما می دهد.
- تعریف دستور جدید 'Move object' مشابه 'Move furnishing' که برای حرکت اشیا در نظر گرفته شده است.
- دستور جدید 'Delete inner wall' با امکان حذف کردن کامل دیواره داخلی
- امکان وارد کردن فایل های DWG از اتوکد با ورژن 2018
- دستور جدید 'Show Info-Distance' فاصله دو نقطه را بدون لزوم به ترسیم فاصله برای شما فراهم کرده است
- امکان ذخیره سازی فایل های سه بعدی دانلود شده از Warehouse (SketchUp) یا (fbx , 3ds , ...) در پایگاه داده های نرم افزار با استفاده از دستور 'Add to database' با کلیک راست بر روی شی مورد نظر

محیط سه بعدی Navigation

- امکان ساخت فیلم از پنجره Navigation با فرمت Mp4

امکانات کاشی کاری Tiling Features

- ماژول جدید Photo3D برای ویرایش و استفاده از عکس های جدید به منظور ایجاد تغییر بر روی نقش کاشی ها
- امکان تغییر بند کشی و متریکال نهایی کف اتاق با کلیک چپ بر روی آن در پنجره Navigation

رندرینگ

- امکان رندرینگ با سرعت بیشتر با استفاده از موتور جدید و قدرتمند V-Ray 3.40
- تعدیل تنظیمات مربوط به کیفیت رندرینگ در حالت های Low, Medium, High, Very high and Maximum به منظور بهینه سازی کیفیت همراه با سرعت پردازش V-Ray
- امکان رندرینگ با تنظیمات پیش فرض *Depth of Field*
- ارائه تصاویر با کیفیت بالاتر با استفاده از ویژگی های ممتاز موتور جدید V-ray
- امکان استفاده از تنظیمات پیش فرض *Materials presets* به منظور سرعت بخشیدن به اختصاص دادن متریال های استاندارد در V-Ray
- امکان اعمال تغییرات در قرارگیری و تنظیمات نورها بعد از اتمام رندرینگ که در پروسه تصحیح تصویر رندرینگ بسیار کارآمد خواهد بود
- امکان گروه کردن نورها به صورت یکجا
- امکان تنظیم نورهای نئون و نقطه ای به صورت عمودی و افقی
- امکان اعمال الگوریتم کاهش نویز تصویر به صورت مستقیم از طریق ویرایشگر نور
- امکان تبدیل متریال V-Ray به Mental Ray

سایر تغییرات

- در قسمت متریال ها پارامترهای جدید ویرایش اضافه شده است که به بهبود کیفیت رندرینگ کمک می کند.
- امکان استفاده از Domus3D 360 بر روی Web
- سامانه Knowledge Base (پایگاه دانش با علامت اختصاری KB) با داشتن صدها مقاله و مطلب به منظور راهنمایی برای استفاده بهتر از ویژگی های نرم افزار و رفع مشکلات بوجود آمده
- ویژگی Software Protection که امکان استفاده از Domus3D را به صورت نرم افزاری و از طریق اینترنت برای چک کردن گاه به گاه لایسنس میسر میکند و دیگر نیازی به داشتن تراشه و قفل سخت افزاری نیست.
- قسمت جدید Projects Section در پنجره Live که به شما امکان جستجو پروژه ها بر اساس استایل و نوع اتاق و سایر مولفه ها را در میان تعداد زیادی پروژه جدید به اشتراک گذاشته می دهد که به راحتی می توانید آنها را دانلود کنید.
- دسترسی به پروژه پاک شده از طریق مسیر Project Trash

رفع اشکالات

- رفع مشکل لایه های پنهان شده و نمایان ماندن آنها
- تصحیح الگوریتم رنگ آسمان و خورشید که به بهبود تصاویر و واقعی تر شدن آسمان و خورشید کمک کرده است
- برطرف کردن مشکل ادغام اتاقها و حذف کردن اتاق داخلی
- برطرف کردن مشاهده مستمر آیکون یادآور کاتالوگ جدید با وجود اینکه شما آن را دانلود کرده و مراحل را انجام داده اید

- محاسبه تعداد صحیح پالت ها و تعداد هر جعبه در پالت اکنون اصلاح شده است
- بهبود پروسه وارد فایل های با فرمت DWG/DXF
- برطرف کردن مشکل جابه جایی اشیا خیلی کوچک در پنجره Layout